



ANÁLISIS DE COMPETENCIAS

FECHA: 17/01/19

VERSIÓN: 03

REVISÓ: SGC

AUTORIZÓ: Dirección General

Nombre del Evaluado: MONROY GARCIA CESAR AUGUSTO

Fecha de Evaluación: 01 / 02 / 2019

Departamento / Área: Desarrollo

Fecha de Ingreso: 07/01/2019

Edad: 24

Puesto: Programador Analista

Jefe inmediato: Oscar Rivero Lorenzo

COMENTARIOS DEL JEFE DIRECTO
Y/O DIRECTOR DEL ÁREA

En el tiempo que lleva en la empresa a demostrado ser : Responsable, Puntual, es confiable ha cumplido con lo que se le ha solicitado en tiempo, una persona que tiene actitud de apoyar y trabajar en equipo.

ÁREAS DE OPORTUNIDAD
Y PLAN DE MEJORA

Obtener experiencia en diferentes lenguajes de programacion, auto aprendizaje para estar actualizado en las ultimas tecnologias.

Asignacion de proyectos para obtener mayor experiencia en desarrollo y obtener cursos por medio de la empresa y cursos en línea como webinar.

RENOVACIÓN DE CONTRATO:

1 MES

3 MESES

6 MESES

1 AÑO

ACTA ADMINISTRATIVA
(DESGLOSAR MOTIVO)

FINIQUITO

RENUNCIA

TÉRMINO DE CONTRATO

JEFE DIRECTO O DIRECTOR DEL ÁREA

RECURSOS HUMANOS



ANÁLISIS DE COMPETENCIAS

FECHA: 17/01/19

VERSIÓN: 03

REVISÓ: SGC

AUTORIZÓ: Dirección General

Nombre del Evaluado: Cesar Monroy Garza Fecha de Evaluación: 1 mayo 2019

Departamento / Área:

Fecha de Ingreso:

Edad:

Puesto: analista programador

Jefe inmediato:

COMENTARIOS DEL JEFE DIRECTO
Y/O DIRECTOR DEL ÁREA

Persona Responsable, puntual con gran compromiso con la Empresa y su trabajo, quien cumple con las tareas asignadas en tiempo y forma.

Excelente Atención a Clientes

Buena capacidad de aprendizaje de nuevas tecnologías en el área de desarrollo.

ÁREAS DE OPORTUNIDAD
Y PLAN DE MEJORA

Mejorar tiempos en desarrollo de aplicaciones

Mantenerse actualizado en nuevas tecnologías que se presenten día con día.

RENOVACIÓN DE CONTRATO:

1 MES

3 MESES

☒ 6 MESES

1 AÑO

ACTA ADMINISTRATIVA
(DESGLOSAR MOTIVO)

FINIQUITO

RENUNCIA

☒ TÉRMINO DE CONTRATOOscar Ruano Lorenzo
JEFE DIRECTO O DIRECTOR DEL ÁREA[Firma]
RECURSOS HUMANOS